

INTER-ENTREPRISES HANDICAP ET SENSIBILISATION ANIMER DES ATELIERS LUDIQUES DE SENSIBILISATION AU HANDICAP



Mobiliser des collaborateurs autour du handicap est un défi quotidien : trouver le bon moment, capter l'attention et lever les éventuelles réticences demande une approche adaptée. Le jeu est un excellent levier pour faciliter la prise de conscience grâce à l'expérimentation et au partage.

Cette formation vous prépare et vous met en confiance pour être autonome dans l'animation d'une session de sensibilisation.

Objectifs de la formation

- Maîtriser la mécanique et le potentiel pédagogique des jeux et outils Keski.
- Adapter les outils aux différents formats de sensibilisation et aux contraintes organisationnelles.
- Guider les échanges avec fluidité : Savoir écouter, accueillir les réactions des participants et y répondre de manière constructive.
- Trouver le bon positionnement : Endosser pleinement votre rôle de facilitateur
- Inscrire vos actions dans la durée : Savoir rebondir après l'atelier pour installer une dynamique de sensibilisation régulière au sein de votre organisation.



Méthode et pédagogie

>> Mini sensibilisation avec les outils KESKI

>> Apports théoriques sur le rôle de l'animateur en sensibilisation et les différents profils de participants

>> Mise en main des différents outils ludiques et pédagogiques KESKI

>> Echanges d'expériences de sensibilisation

Public cible

Correspondants et référents Handicap, gestionnaires RH, formateurs, acteurs de la diversité, toute personne souhaitant animer des sessions de sensibilisation (Démarche individuelle ou inter-entreprises).

Durée

1/2 journée (3h30)

Participants

Maximum 6 participants

Lieu

En distanciel

Tarif

300€ HT / participant

Les + de la formation

> Animation par l'une des créatrices des jeux KESKI

INTER-ENTREPRISES HANDICAP ET SENSIBILISATION

ANIMER DES ATELIERS LUDIQUES DE SENSIBILISATION AU HANDICAP

Envoi d'un questionnaire aux participants par mail, 10 jours avant la formation, pour recueillir les attentes particulières

Programme de la demi-journée (3h30)

- **Découvrir le handicap par l'expérimentation**
 - Session de jeu avec la mallette KESKI Handicap (mises en situation de handicap et réflexion sur les attitudes adaptées)
 - Présentation des Ateliers Autonomes, de la mallette Chaussez 20 Handicaps et des jeux de cartes
 - Explorer différents modes d'animation
- **Savoir répondre aux questions récurrentes lors des sensibilisations**
 - Décrypter les différentes réactions
 - Combattre les idées reçues et les préjugés
 - Diffuser les messages clés
- **Préparer vos projets de sensibilisation**
 - Adapter l'outil au contexte
 - Vous entraîner à l'animation et répondre à vos interrogations et craintes

