

# KESKI®

JEUX PEDAGOGIQUES - SENSIBILISATIONS – FORMATIONS

[www.keski.fr](http://www.keski.fr)

# ATELIER JEU DE PLATEAU HANDICAP

Mises en situation et quiz de connaissances

Tous types de handicap

## DÉROULÉ

A partir de notre *mallette KESKI HANDICAP*, une séance de sensibilisation ludique pour :



découvrir des infos génériques sur le handicap et mieux connaître les différentes typologies



répondre à des quiz pour découvrir quels aménagements existent ou comment apporter son aide



se mettre en situation de handicap ou d'aide et réfléchir aux attitudes adaptées

L'animatrice invite au partage en interrogeant sur les ressentis suite aux expérimentations.

Peut être organisé dans une salle en accès libre, devant un point de rassemblement (hall d'accueil, cafeteria, cantine)...

## MODALITÉS



Présentiel



Participation libre sans durée imposée ou sur inscription par groupe de 18 personnes



De 15 à 60 min  
Sessions en continu sur la journée ou la ½ journée



1 500€ HT la journée / 1 000€ HT la ½ journée  
(+ frais de déplacement hors région parisienne)  
SEEPH : tarif journée

## LE + KESKI

Matériel pour expérimenter de nombreuses situations de handicap

Focus possible sur une famille de handicap ou par thématiques (Emploi, Scolarité, Management, Accueil, Recrutement...)

Possibilité de remise d'un dépliant RQTH, Handicaps invisibles...



# ATELIER JEU DE PLATEAU HANDICAP

Mises en situation et quiz de connaissances

Tous types de handicap

## SENSIBILISER DE FAÇON LUDIQUE ET ENGAGEANTE

Le format jeu de plateau **attise la curiosité et capte facilement l'attention**. Il encourage la participation de toutes et tous, crée une dynamique de groupe et facilite l'appropriation des messages.

## FAVORISER LE DIALOGUE ET LES BONNES PRATIQUES

Le jeu **ouvre la discussion entre collègues** dans un cadre bienveillant. Il permet d'aborder les comportements adaptés, l'inclusion et les réflexes à développer pour mieux accueillir et accompagner les personnes en situation de handicap.

## DES MODALITÉS DE JEU ADAPTABLES

Le jeu est prévu pour être **utilisé dans différents contextes** avec des variantes d'animation que l'on réfléchit et conçoit avec vous. Lors d'un séminaire, d'une journée thématique, sur un forum...



# ATELIER JEU DE PLATEAU HANDICAP

Mises en situation et quiz de connaissances

Tous types de handicap

## EXEMPLES DE CARTES

54

VRAI ou FAUX sur le diabète ?

- A. Le diabète a pour origine unique la surconsommation de sucres.
- B. Une personne qui casse sans arrêt du sucre sur le dos de ses voisins peut les rendre diabétiques.
- C. Le diabète est une maladie chronique qui peut être traitée mais pas guérie.

VRAI : C

Le diabète est une maladie chronique due à un dysfonctionnement du pancréas qui produit l'insuline. Il existe 2 types de diabète différents. Le traitement nécessite d'être en permanence ajusté par rapport à l'alimentation et l'activité physique.

*Heureusement que casser du sucre sur le dos des autres ne rend pas diabétique, sinon on serait nombreux à l'être !*

53

Quelles attitudes sont adaptées avec une personne ayant des troubles du langage ?

- A. Parler lentement en faisant des phrases courtes et en donnant une seule information à la fois
- B. L'encourager à parler, ne pas l'interrompre et lui laisser finir ses phrases
- C. Faire semblant de comprendre pour ne pas la frustrer
- D. Utiliser d'autres modes de communication que le langage oral (écrit, schémas...)

RÉPONSE : Toutes sauf la C

Les troubles du langage peuvent être la conséquence d'un traumatisme crânien, d'un trouble DYS ou d'un trouble psychique. La qualité du dialogue et de l'écoute que vous aurez sera déterminante pour échanger.

4

Vous êtes né avec une double agénésie des membres supérieurs, autrement dit, sans main.

Vous êtes invité à fermer votre poing avec le pouce à l'intérieur.

*Comme ça on est sûr que vous ne serez pas tenté de vous en servir... sauf pour boxer l'animateur !!!*

On est bien d'accord, vous ne pouvez plus utiliser vos doigts.

Vous êtes maintenant nommé «distributeur officiel de cartes» et chargé d'avancer les pions de tous les joueurs.

*Avant de nous remercier pour cette promotion, sachez qu'on a hésité à vous demander d'aller servir le café !*


25

Vous êtes né avec une malformation du nerf optique qui a généré une cécité. Vous êtes donc aveugle. On vous invite à mettre le masque de nuit sur vos yeux.

Vous devez effectuer le tour de la table sans toucher aucun joueur ni aucune chaise.

*Comme vous n'avez pas eu le temps de développer vos autres sens comme Daredevil, désignez une personne de confiance qui vous suit à distance et veille à votre sécurité. Elle peut également vous donner des indications orales sans vous toucher.*

Vous enlèverez votre bandeau seulement lorsque vous serez revenu à votre place.



# EN BONUS

## Pour remercier les collaborateurs de leur participation

- **Autocollant** « Les apparences sont trompeuses... 80% des handicaps sont invisibles » ou « Le Handicap Parlons-en ! »
- **Infographie Les Essentiels du Handicap** à afficher dans leur espace de travail pour poursuivre la sensibilisation auprès des autres collègues
- Faire gagner le jeu **Hand17Familles** ou **Handi'Devine** à 10 participants (nous pouvons nous occuper de la réalisation du bulletin de participation)
- Distribuer des **dépliants RQTH Mode d'Emploi** pour transmettre tous les éléments sur la démarche de reconnaissance

Idées de jeux de cartes à offrir

Idées de dépliants à offrir

Autocollant



Handi'Devine



Hand17Familles



Dépliant RQTH



Infographie

Ancrez les messages forts avec des goodies cohérents !



**Une question ? Envie d'en savoir plus ? Un devis ?  
N'hésitez pas à nous contacter !**

Claire CLARA  
06 17 28 61 99

Anne-Laure RUEL  
06 73 49 60 69

[contact@keski.fr](mailto:contact@keski.fr) – [www.keski.fr](http://www.keski.fr)

*Suivez-nous ici !*

